**Historia de Internet y las Páginas Web**

**1. Nacimiento de Internet y las primeras páginas web**

* **1960s - 1980s: Orígenes de Internet**  
  Internet tiene sus raíces en la década de 1960, con proyectos como ARPANET, una red patrocinada por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos para conectar universidades y laboratorios de investigación. En 1983, ARPANET adoptó el protocolo TCP/IP, el estándar fundamental para la transmisión de datos en Internet.
* **1989: Incepción de la World Wide Web (WWW)**  
  En 1989, Tim Berners-Lee, un científico del CERN, propuso un sistema de hipertexto para facilitar el acceso y la interconexión de información en la red. Este sistema se convirtió en la World Wide Web (WWW). En 1991, la primera página web fue publicada en el servidor de Berners-Lee en el CERN, conteniendo información sobre el proyecto de la WWW.

**2. Evolución hacia la interactividad**

* **1990s: La Web 1.0**  
  Las primeras páginas web (Web 1.0) eran estáticas, mayormente diseñadas para leer información. No permitían la interacción del usuario más allá de seguir enlaces hipertextuales. Estas páginas estaban basadas en HTML simple, sin estilos CSS o scripts complejos.
* **Finales de los 1990s - 2000s: Web 2.0**  
  La transición a la Web 2.0 comenzó en la década de 2000. Esta fase se caracterizó por la aparición de sitios web interactivos y colaborativos, donde los usuarios podían crear y compartir contenido. Los blogs, redes sociales (como MySpace y Facebook), y sitios web de intercambio de videos (como YouTube) son ejemplos clásicos de la Web 2.0. Las tecnologías detrás de esta interactividad incluyen JavaScript, AJAX, y HTML dinámico, que permitieron la creación de aplicaciones web más rápidas y receptivas.

**3. Versiones de la Web**

* **Web 2.0 (aproximadamente 2004 - presente)**  
  Marcada por la participación activa de los usuarios, la colaboración y la comunidad. Las plataformas de redes sociales, wikis, y aplicaciones basadas en la nube son ejemplos de la Web 2.0. La interacción en tiempo real y la creación de contenido por el usuario son pilares fundamentales de esta versión.
* **Web 3.0 (en desarrollo desde aproximadamente 2010)**  
  A menudo referida como la Web Semántica, la Web 3.0 busca una comprensión más inteligente de los datos, permitiendo a las máquinas interpretar y procesar la información como lo hacen los humanos. Utiliza tecnologías como RDF (Resource Description Framework), ontologías, y lenguajes de consulta semántica. La inteligencia artificial, el machine learning y la blockchain son tecnologías clave en la Web 3.0, con un enfoque en la descentralización y la privacidad del usuario.
* **Web 4.0 (futuro)**  
  Aunque aún en teoría, la Web 4.0 se proyecta como una Web completamente inteligente y omnipresente, que combina la Web Semántica con el Internet de las Cosas (IoT) y la inteligencia artificial avanzada. El objetivo es crear un entorno en el que las máquinas puedan interactuar de manera autónoma, proporcionando experiencias completamente personalizadas y predictivas para los usuarios.

**4. Conclusión**

La evolución de la web desde su concepción como un sistema de hipertexto estático hasta un entorno dinámico y altamente interactivo ha transformado radicalmente cómo los humanos interactúan con la información y entre sí. La transición continua hacia versiones más avanzadas de la web sigue siendo impulsada por las innovaciones en inteligencia artificial, análisis de datos y tecnologías de red.

**Bibliografía**

1. **Berners-Lee, T., & Fischetti, M. (1999). *Weaving the Web: The Original Design and Ultimate Destiny of the World Wide Web by Its Inventor*.** Harper San Francisco.
2. **O'Reilly, T. (2005). *What Is Web 2.0: Design Patterns and Business Models for the Next Generation of Software*.** O'Reilly Media.
3. **Berners-Lee, T., Hendler, J., & Lassila, O. (2001). *The Semantic Web*.** Scientific American, 284(5), 28-37.
4. G**reen, M. (2011). *Web 3.0: The internet of things*. Ubiquity**, 2011(December), 1.
5. **Gubbi, J., Buyya, R., Marusic, S., & Palaniswami, M. (2013). *Internet of Things (IoT): A Vision, Architectural Elements, and Future Directions*. Future Generation Computer Systems,** 29(7), 1645-1660.